

# Activer une API Google et sa facturation éventuelle

Lors du développement de ton projet, certains services peuvent nécessiter l'activation d'une Clé API de Google pour fonctionner pleinement.

**Plusieurs étapes sont nécessaires à cela :**

1. Créer un profil Google Developer
  - *et y associer un projet*
2. Activer les clés API
  - *et les restreindre aux sites que tu possèdes (facultatif)*
3. Ajouter un mode de facturation (**obligatoire**)
  - Google [offre un certain nombre d'appels aux API](#), tu ne sera pas forcément facturé.

Voici un tuto complet pour t'en sortir [☐☐](#)

---

## ? Créer un projet et activer les APIs

**Pré-requis :** Tu dois disposer d'un compte Google. Toute adresse en "gmail.com" ou autre que tu aura lié à un compte google pourra faire l'affaire !

### 1. Te connecter au compte Cloud Platform:

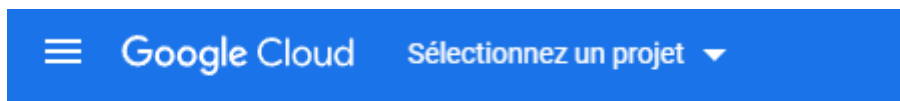
Va donc sur la page [Google Cloud Platform](#)

- Cliques sur "Connexion" en haut à droite.
- Entres ton adresse mail et le mot de passe associé
- Rends toi sur "Console" en haut à droite de l'écran.

Une fois les conditions d'utilisation acceptées, on va pouvoir créer un projet

### 2. Créer un projet

En haut, à gauche de la console, tu peux essayer de "**Sélectionner un projet**" (Mais tu n'en à pas pour le moment ☐☐)

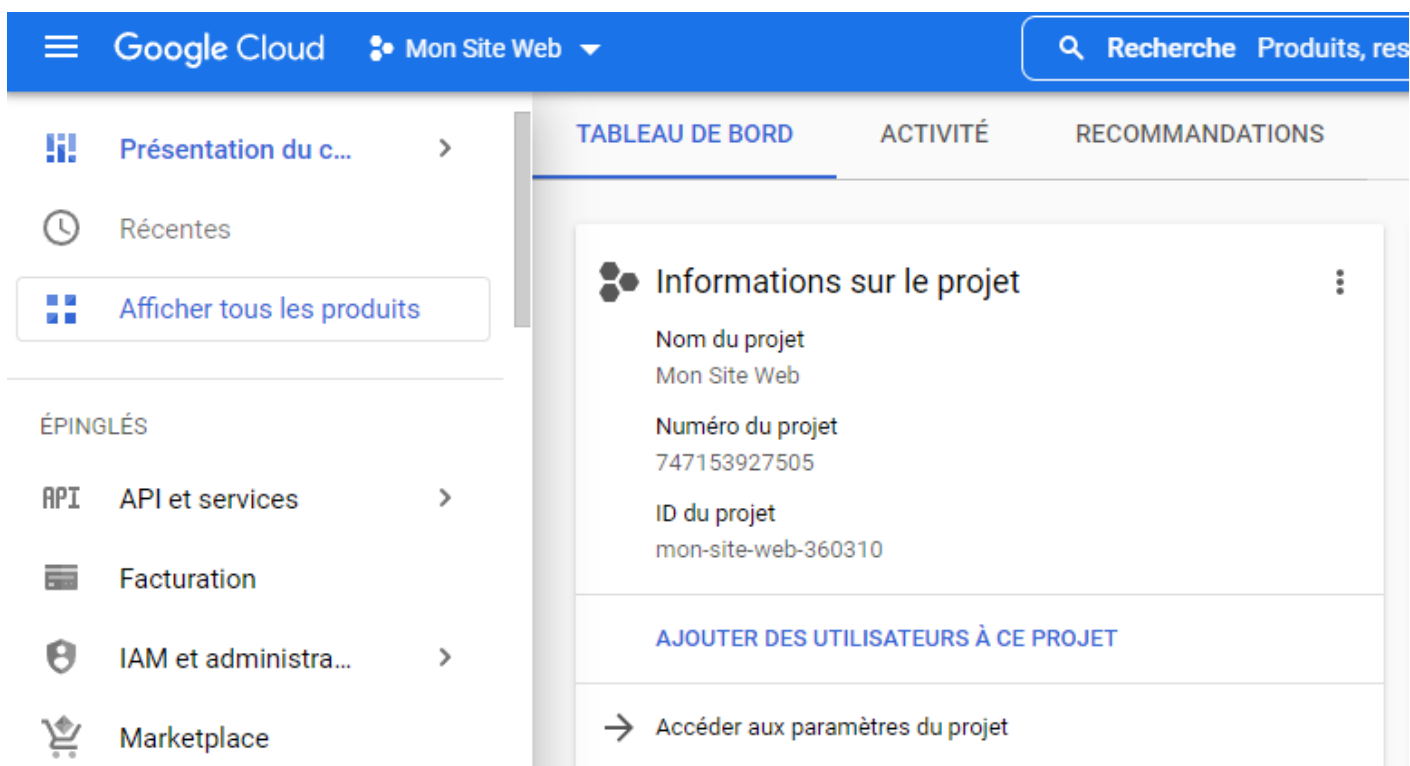


Présentation du c... >

Tableau de bord

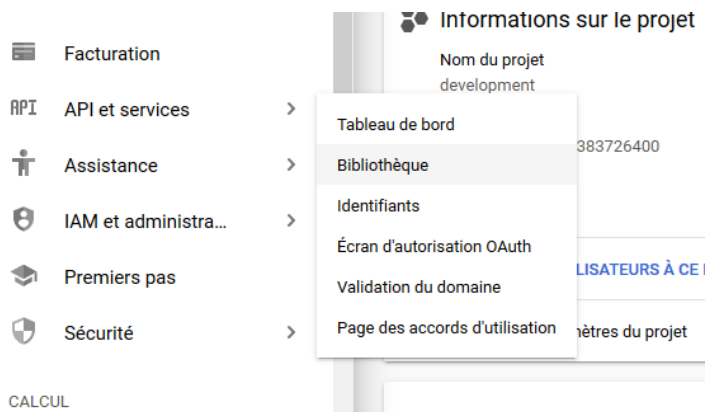
- Cliques sur "**Nouveau projet**" en haut à droite de la modale.
- Nommes ton projet (par exemple "Site Vitrine" ou "e-boutique")
- A moins que tu ne sois à l'aise avec, pas besoin de choisir de "**Zone**"
- Clique sur "**Créer**"

Quelques secondes plus tard, ton projet est bien créé et sélectionné en haut de l'écran.



### 3. Activer les APIs voulues.

Rends toi dans "**API et services**" > "**Bibliothèque**" puis cherche l'API dont tu as besoin. (C'est dans le menu Burger, en haut à gauche)



Tu as trouvé ton API, tu n'as qu'à cliquer sur "**Activer**" si elle ne l'est pas déjà.



## Maps JavaScript API

[Google](#)

Maps for your website

ACTIVER

La page se recharge et tu seras mené vers l'ajout d'un compte de facturation (voir le détail plus bas si tu es perdu).

## 4. Créer ta clé API

Maintenant, rends-toi dans "**API et Services**" > "**Identifiants**" (C'est toujours dans le menu Burger, en haut à gauche)

Pour créer une clé API, il te suffit de cliquer sur "+ **Create Credentials**", en haut de l'écran. Choisis "**Clé API**" et elle apparaîtra dans la liste.

## 5. Sécuriser ta clé API (INDISPENSABLE)

Sans sécurisation, ta clé API pourrait être utilisée par d'autres applications, d'autres sites ou d'autres personnes. **YesWeDev ne saurait être responsable de cette situation.**

Je te conseille de réaliser plusieurs actions à ce stade :

- Cliquer sur "Clé API 1"
- Renommer la clé en fonction de son utilisation (Exemple "API monsite.fr")
- Restreindre l'utilisation de la clé par "Adresses IP"

- Ajoute l'adresse IP de ton site/ ton app (Tu peux la connaître avec <https://www.whatsmydns.net/>)
- C'est dans le bloc "**Restrictions liées aux applications**"
- Restreindre aux seules API utilisées sur ton site
  - Rien ne sert d'en mettre plus ! c'est un risque d'utilisation supplémentaire.
  - C'est dans le bloc "**Restrictions relatives aux API**"

⚠ **Et n'oublie pas d'enregistrer avant de partir !**

## 6. Récupérer ta clé API

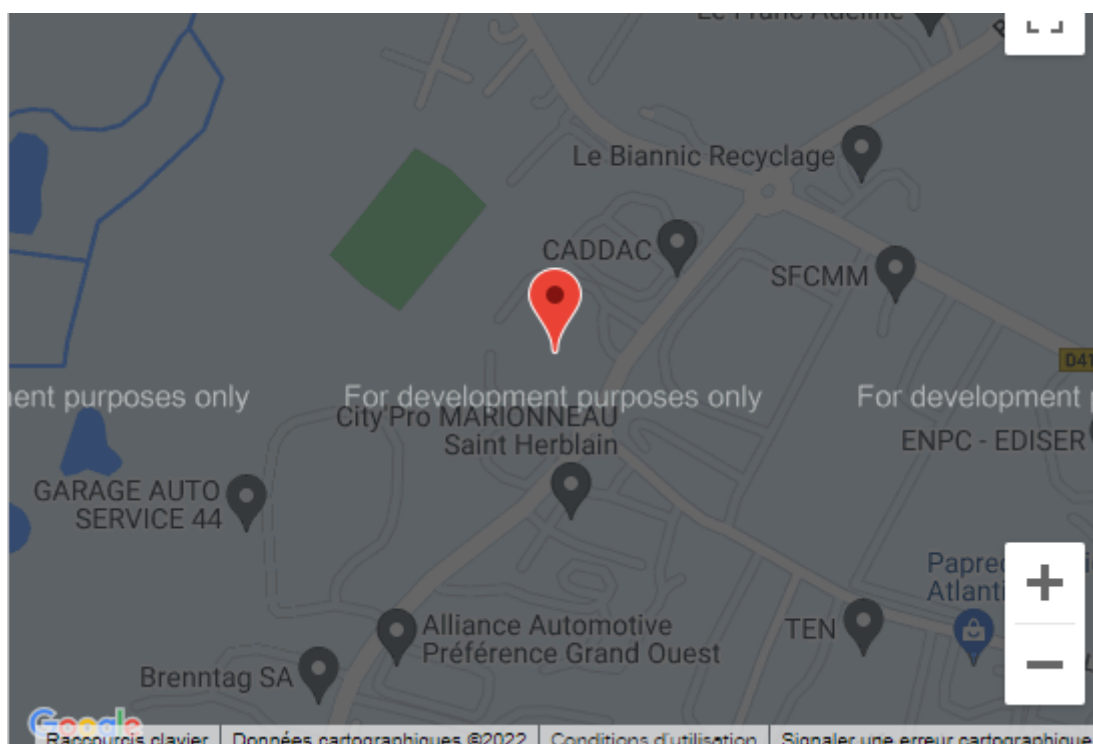
Sur la ligne ainsi créée, tu peux afficher la clé et la copier pour la communiquer aux développeurs.

Clés API

<input type="checkbox"/>	Nom	Date de création ↓	Restrictions	Actions
<input type="checkbox"/>	Mon-site.fr	23 août 2022	Référents HTTP, 1 API	<a href="#">AFFICHER LA CLÉ</a> ⋮

## ☐ Paramétrer un mode de paiement

Google impose l'ajout d'un mode de paiement pour l'utilisation de ses API, tu ne pourras donc pas contourner la règle au risque d'avoir un affichage en partie bloqué (*un exemple ci-dessous avec les Maps*)



# 1. Les conditions de facturation

Pour simuler la facturation sur ton projet, c'est par ici :

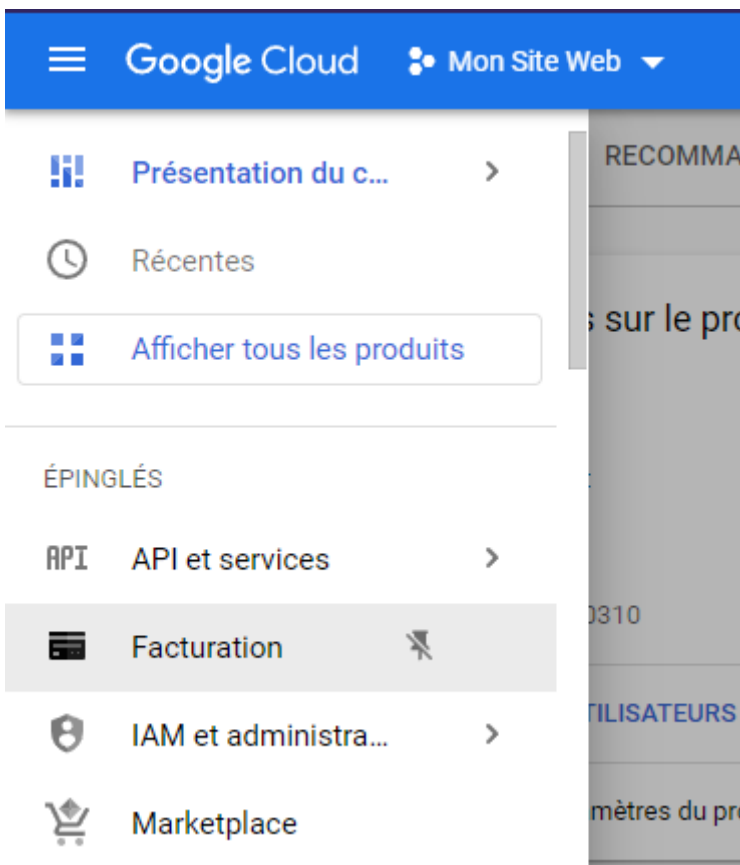
<https://mapsplatform.google.com/pricing/?hl=fr#pricing-grid>

## Les infos à retenir :

- Google Offre 200 \$ de crédit mensuel
- **Si tu ne dépasse pas** ce crédit mensuel : **Aucune facturation** n'aura lieu
  - Pour te donner une idée, pour Google Maps JS, cela représente environ 28 000 cartes affichées (*une visite sur une page ou tu as mis 2 cartes = 2 affichages*).
- **Si tu dépasses**, cela **dépendra du nombre d'affichage** de carte (*voir détail du pricing Google*)

# 2. Ajouter un compte de facturation

Vérifie que ton projet sélectionné est le bon (au cas ou tu en ai plusieurs) et retrouve l'entrée "facturation" dans le menu.



Laisse-toi guider par le service de Google pour associer un mode de paiement à ton projet.

---

Et c'est terminé ! Au tour de Yes We Dev d'ajouter la clé API au code de ton site pour que l'affichage soit correct.



---

Revision #11

Created 2023-03-03 16:31:40 UTC

Updated 2025-06-03 14:52:10 UTC by Johnny.j