

Enquête métier développeur·se web

Bonjour à toi ☺

Si tu es ici, c'est que tu as probablement un projet de reconversion professionnelle vers les métiers du numériques et particulièrement le métier de développeur·se web.

Dans ce type de parcours, il n'est pas rare que les organismes de formation et/ou de financement demandent de réaliser des enquêtes métier sur le terrain.

Chez Yes We Dev, la majorité de l'équipe est issue de reconversion pro. Donc c'est un sujet que nous connaissons bien ! Mais malheureusement, nous recevons beaucoup de sollicitations pour ce type d'enquête, et nous ne pouvons pas prendre le temps de répondre personnellement à chaque demande.

Cependant, ça nous tient à coeur de rendre notre métier plus accessible et d'accompagner les personnes en reconversion dans leurs parcours respectifs. Pour cela, nous avons créé cette FAQ qui reprend les questions que nous retrouvons le plus souvent dans ces enquêtes.

Si certaines questions restent sans réponse de ton côté, n'hésite pas à le préciser à la personne qui t'a partagé ce lien. Nous ferons notre possible pour mettre à jour cette FAQ.

Bonne journée !

Questions fréquentes ↓ ↓ ↓

Avant de lire la suite, il est important de garder à l'esprit que ces réponses correspondent au point de vue de Léo, un développeur de l'équipe. Ainsi, elles s'inscrivent dans le cadre de travail particulier Yes We Dev. C'est-à-dire dans une entreprise libérée d'une vingtaine de personnes, spécialisée dans l'accompagnement et le développement d'application sur mesure.

Métier / Activité

En quoi consiste votre travail?

Je crée des sites web : site vitrine ou application métier. Le premier type sert à montrer ce que

propose

une entreprise, son activité. Le second est plus un outil qui aidera l'entreprise à travailler mieux au quotidien.

Quelles sont vos activités principales?

Je m'occupe principalement de la réalisation technique des projets : du code du code et du code. Il y a parfois du multi-tâche : du code, de l'administration système/serveur et un chouille de gestion de projet. Également de l'entre-aide quand un.e collègue est bloqué.e et de la veille/apprentissage.

Comment se déroule une journée type?

9h-10h30 : veille nouveauté, prépa des tickets de la journée, parfois j'attaque direct les tickets commencé la veille.

10h30-10h45 : réunion projet pour discuté avec tout le monde de ce qu'on a fait/ce qu'on va faire.

10h45-12h30 et 14h-18h : focus sur les tickets à traiter.

C'est une journée type, ça change souvent en fonction du projet.

Utilisez vous des logiciels spécifique?

Un IDE (VSCode / PhpStorm), la console de mon système Ubuntu, un navigateur web Firefox/Chrome, le gestionnaire de versions Git et la plateforme Gitlab pour sauvegardé le code à distance, Thunderbird pour les mails, Kmeet/Discord pour les réunions à distance. Beaucoup d'outils web également.

Avec qui travaillez vous au quotidien (quels métiers/services) ?

En dehors des autres dev et des chefs de projet de chez Yes We Dev, je travaille avec des agences de web design (maquettes des projets), des agences de communication (gestion de projet/SEO), des services techniques pour certaines fonctionnalités (communication SMS type Nexmo, module de paiement Stripe, etc).

Quelles sont les principales compétences attendues pour exercer ce métier?

La patience (rester sur une tache longtemps, assis), la logique (mais pas forcément être un génie), ne pas rester sur ses acquis et apprendre de nouvelles choses (être à jour des nouveautés).

Savoir résoudre des problèmes et proposer une solution "technique" est essentiel, c'est ce qu'attend la majorité des clients.

C'est cliché, ça correspond à beaucoup de métier en fait.

Conditions de travail

Combien d'heures travaillez-vous en moyenne par semaine?

Ça va dépendre des semaines, officiellement c'est du 35h mais on s'organise comme on le souhaite. Parfois plus, parfois moins, je dirais une fourchette entre 32h et 37h.

Quels sont vos horaires? (Réguliers/irréguliers/rythme décalé/weekend...)

Je travaille du Lundi au Vendredi, de 9h à 18h mais c'est totalement adaptable, je commence parfois à 10h30 et je fini plus tard. Tant qu'on assiste aux réunions importantes c'est libre.

Quels sont les avantages et inconvénients de ce métier?

Ça va surtout dépendre de l'entreprise. Avantages : travail à distance, horaires flexibles, peu

pénible physiquement. Inconvénients : peu physique mais fatigue yeux/cerveaux/dos, plus flexible mais demande de l'organisation. Rester 8h/jour assis devant un écran ne convient pas à tout le monde.

Ce métier nécessite-t-il des déplacements?

J'ai fait peu de déplacement, ça dépend si on rencontre le client en personne pour débiter le projet. Le travail à distance est possible dans la plupart des cas.

Ce métier comporte-t-il des risques? (Santé/danger physiques)

Je ne suis pas médecin, mais c'est évident qu'il comporte moins de risque qu'un métier physique. Il faut avoir une activité physique à côté pour rester en bonne santé. Il y a parfois du stress pour respecter les deadlines, mais comme partout.

Accès au métier

Quel a été votre parcours pour accéder à ce métier? (Formations/Expériences)

J'ai fait un BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) et débuté un Master en stratégie digitale UX que j'ai abandonné en M1 car pas du tout technique. Le BTS seul m'a apporté les compétences techniques qui m'ont permis de faire 2/3 stages en agence web et décrocher un CDI dans ma boîte actuelle.

Est-ce un métier qui recrute facilement? Quelles sont les conditions d'emploi? (CDI/CDD/etc.)

Il y a beaucoup d'offre d'emploi mais pas forcément beaucoup de recrutement. Je ne suis plus trop le marché de l'emploi, mais je sais que les offres sont souvent destinés aux devs expérimentés. Après c'est comme tout, il faut accumulé de l'expérience pour être mieux considéré.

Rémunération / évolution de carrière

Quel est le salaire d'une personne débutant dans le métier?

Je dirais entre 1600€ et 2200€ /mois, sans conviction. Les salaires des métiers dans la tech dépendent beaucoup de l'entreprise elle-même, de la ville et des compétences que tu valorises.

Quelles sont les possibilités d'évolution?

Je me considère développeur Web car je travaille uniquement sur des projets web. Mais on apprend plus largement à se servir d'un ordinateur, d'un système d'exploitation, etc. Au fur et à mesure, on peut s'orienter vers des métiers parents/enfants/cousins du dev web, par exemple qui administrateur système, développeur d'applications lourdes, mobiles, chef de projet, consultant techniques... Le secteur informatique est tellement immense qu'on en a jamais fait le tour :)